

# メディア利用に関する講演会を行いました

## ～テーマ「メディアとのつきあい方を考えよう」～

7月7日（火）、4～6年生を対象に、メディアとのつきあい方を考えてもらおうと、講演会を開きました。昨年度に続き、お話をしてくださったのは、浜田市弥栄診療所の佐藤誠先生です。

### <講演のまとめ>

#### オンラインゲームの特徴（はまるわけ）

- 達成感を得ることができる
- バーチャルな空間で無限につながる
- お金をかけないでできる
- 普段できない体験（ときに暴力的なことも）
- 仲間とプレーすることができる（チームプレー）
- 仲間からほめられる

#### メディアの暴力の影響

- 見た時間がふえると、その子が暴力にまきこまれることが多くなる
- 暴力があつてあたりまえになる
- フォートナイト、モンスターハンターの対象年齢は15歳以上

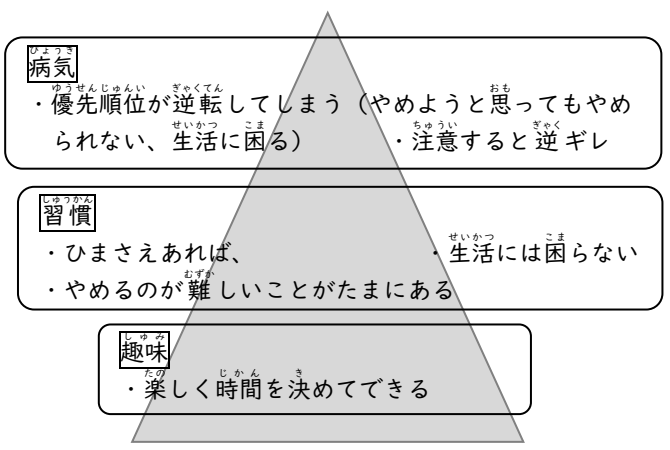
#### まとめ

- メディアは重要。ただ使いすぎないように
- 小学生のころにしか経験できないことを経験してください。メディアでは経験値はあがりません。
- 9時間は毎日寝ましょう
- 1時間は体を動かしましょう

#### メディアの適正な時間について

- 1時間までをおすすめします。
- どんなに多くても2時間までにしましょう。
- メディアを使いすぎると、勉強しても頭に入らなくなることがわかります。
- メディアの適正な時間が、脳を発達させます。

#### ネットいぞん・ゲームいぞんの3段階



#### 約束してほしいこと（約束の作り方）

「機器は親が貸し与える」「ゲームの時間・場所を決める」「お金の使い方を決める」「守れなかった時の約束」

### <児童の感想（抜粋）>



私は、ゲームよりマンガを読むことが多くて、すぐ1時間くらい目がはなせず見てしまいます。なので私はこれからゲームやマンガなどのメディアは、まとめて1日2時間にしようと思いました。睡眠時間も9時間以上とれるように、ゲームをせず9時にはねれるようにしたいと思いました。

自分はついついメディアに夢中になって時間がたつことがあるので、長時間使わないようにしたいです。花子さんに少し似ているなと思いました。同じような人がいてびっくりしました。ひまさえあればSNSを見ているので、その時間を勉強したり運動したりあまり自分がしないことをしていきたいです。

ぼくは、メディアの約束を守れていません。なので、今日はすごくいいきかいになりました。今日のことをいかして、これからは30分でも1時間でもユーチューブやゲームの時間を短くしたいと思いました。